# 

任課老師: 林明純

班級:建築一忠

姓名:謝侑廷

## 目錄

•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	・課前綱要
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	·三個相乘之程式
•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	・神奇占卜術
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	・階乘數學
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	・函數介紹
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	· F4(不會並加以介紹)
	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	·假設統計函數介紹
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	・進位函數及圖表介紹
													. 粤羽心得

#### (綱要) 課前介紹及目的

App Inventor 是麻省理學(MIT)所開發的程式設計軟體,由於 App Inventor 據免費簡單的特色,因此被選為此學習設計之課程。

App Inventor 是以拖曳與拼接積木方式撰寫程式的圖形語言。利用 APP Inventor 所撰寫得出來的程式,且可以以手機中安裝執行。

## 寫程式

(一)三個數相乘



### 此程式是利用<mark>變數</mark>數值 並將其加上運算公式

在這程式學習過程中,我遇到的困難 是一直無法了解變數之使用時機,但在課 後花時間研究後我瞭解了,我證明了自行 研究是一個很好的學習方式,因為能夠針 對不會的進行有效方針。 已註解 [u1]: 是一種可以用來存資料的記憶體空間

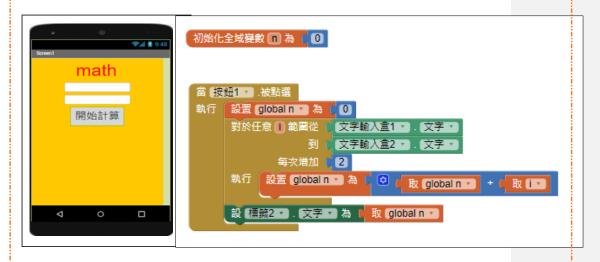
#### (二)神奇占卜術



此程式強調的是程式中的「與」「或」應用 以及假設如果否則之使用時機

在本次學習當中遇到的困難點是不懂 為甚麼要兩個"如果"分開而無法合在一起 使用,在老師一步一步的指導下我瞭解 了,因為放在一起將會形成以上皆不達 成,進而直接跳到最後一步。

#### (三)階乘數學

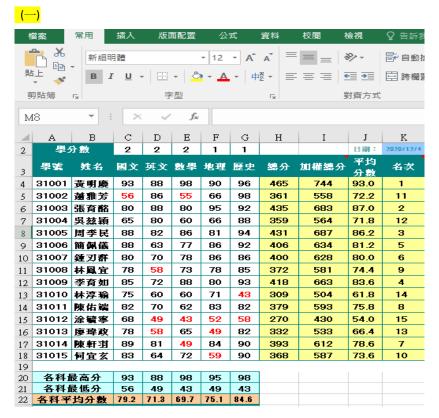


此程式所要教導的是 如何運用變數加以代替某數值進行運算

已註解 [u2]: 是一種可以用來存資料的記憶體空間

在此學習中我非常之不瞭解變數代 替後之設置運算,雖然還有點懵懂,但 只要我願意我一定會將它搞懂並自行做 一檔自己研究瞭解後的程式,我認為學 了就一定要學好,半途而廢並非我的作 風,專式於一,無事不能。

## 程式函數



上圖使用之函數 (皆以第一位為舉例)

SUM. (加總函數) = SUM(C4:G4)

AVERAGE. (平均函數) =AVERAGE(C4:G4)

MAX. (最大值函數) = MAX(C4:C18)

MIN. (最小值函數) = MIN(C4:C18)

RANK.EQ (順序函數) =RANK.EQ(J4,\$J\$4:\$J\$18)

"\$"意思為鎖住某區域 (使用時按 F4)

### <mark>(二)</mark>

SU	М	• : X	√ f <sub>x</sub>	<i>f</i> ≈ =RANK(F3, <b>\$F\$3:\$F\$6</b> )					
4	Α	В	С	D	Е	F	G		
1	日期:	2020/12/16							
2	類別	産品名稱	一月	二月	三月	季銷售總額	<b>排</b> 名		
3	1	中文雜誌	37200	25300	32730	95230	=RANK(F3		
4	2	英文雜誌	53100	24500	89200	166800	1		
5	3	中文圖書	8980	4500	12500	25980	4		
6	4	英文圖書	36700	25200	53900	115800	2		

此圖為補充說明上頁面之 F4 的鎖區表示 如圖之資料編輯列:

=RANK ( F3 , \$F\$3 : \$F\$6 )

" F4 " 是鎖住有目標之區域,以此讓區域部分 跑掉,否則將出現最後一位只與自己相比。



皆以第一個為舉例(資二忠 12號)

擷取函數:

班級:=MID(B3,1,3)

IF 假設函數:

性別:=IF(G3="1","男生","女生")

皆以第一個為舉例

COUNT 統計函數:

全班人數:=COUNT(A3:A12)

COUNTIF 統計假設函數:

全班中男性之人數:=COUNTIF(G3:G12,1)

**已註解 [u3]:** 引述 1:第一個字開始往後數

已註解 [u4]: 引述 2:第一個字向後數幾個字

**已註解 [U5]:** 因為 MID 求出現的值是文字 因此須以逗號表示為文字而非數字

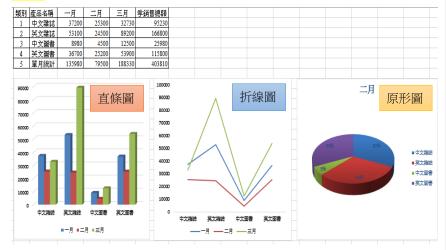




以中文雜誌舉例

取四捨五入之函數:=ROUND(E3,1)

<mark>(四)</mark>



圖表介紹

(1)直條圖

(2)折線圖

(3)圓形圖

使用圖的好處不用看很多數字,因容易混淆。

已註解 [U6]: 引述 2: 取小數點後幾位之引述

## 心得

在剛入學時我是一個對電腦程式懵懂的學生, 但在老師的指導與自身的研究與課後複習等 等,在第一次老師段考中我取得佳績,在取得 佳績後老師說有認真的學長姐們,皆待隨身碟 來上課並載上課的內容回家複習,因此我也跟 隨學長姐實施同樣的事,在做此報告時我覺得 非常之有用,不僅複習上課內容且在生活上也 使我充滿著讀書的風氣,進而使我愈來愈積極 上進。

在最後一次段考中我們考的是程式函數,且在 考試當中我宛如就在做上司所派的資料似的, 那種感覺就是快狠準,用的函數要正確、計算 時必須注意細節、時間必須在約一小時內完成 全部,我這才能感受到出社會的人永不掉謝, 天天都必須謹慎所有事,無時無刻都具備 「快、狠、準」,謝謝老師這學期的教導。